



(19) KOREAN INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE

KOREAN PATENT ABSTRACTS

(11) Publication

1020040090523 A

number:

(43) Date of publication of application:

26.10.2004

(21) Application number: 1020030024292

(71) Applicant:

ELECTRONICS AND
TELECOMMUNICATIONS
RESEARCH INSTITUTE

(22) Date of filing: 17.04.2003

(72) Inventor:

AHN, CHUNG HYEON
CHO, SUK HUI
LEE, SU IN
YOON, GUK JIN

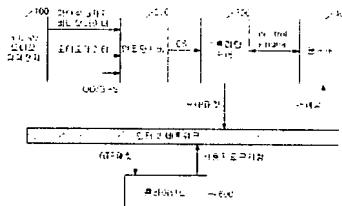
(51) Int. Cl

H04N 13 /00

(54) INTERNET BROADCASTING SYSTEM AND METHOD FOR PROVIDING MPEG-4 BASED STEREOGRAPHIC VIDEO DATA

(57) Abstract:

PURPOSE: An Internet broadcasting system and method for providing MPEG-4 based stereoscopic video data are provided to encode and multiplex multimedia data using MPEG-4 TS(Temporal Scalability) structure. CONSTITUTION: An Internet broadcasting system for providing MPEG-4 based stereoscopic video data includes an encoding server (200), a web server(400), and a streaming server (300). The encoding server receives stereoscopic video data, audio data and OD/BIFS(Object Descriptor/Binary Format for Scene) that is contents control information and encodes them into MPEG-4 elementary stream. The web server receives a display mode from a client(600). The streaming server receives the display mode from the web server and multiplexes the elementary stream to generate an Internet real-time transfer packet and transmits the packet to the client.



copyright KIPO 2005

Legal Status

Date of request for an examination (20030417)

Notification date of refusal decision (00000000)

Final disposal of an application (registration)

Date of final disposal of an application (20060214)

Patent registration number (1005568260000)

Date of registration (20060223)

Number of opposition against the grant of a patent ()

BEST AVAILABLE COPY

Date of opposition against the grant of a patent (00000000)

Number of trial against decision to refuse ()

Date of requesting trial against decision to refuse ()

(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(51). Int. Cl.⁷
H04N 13/00

(11) 공개번호 10-2004-0090523
(43) 공개일자 2004년 10월 26일

(21) 출원번호 10-2003-0024292
(22) 출원일자 2003년 04월 17일

(71) 출원인 한국전자통신연구원
대전 유성구 가정동 161번지

(72) 발명자 윤국진
대전광역시서구둔산동1457현대아이텔710호

조숙희
대전광역시유성구신성동137-11301호

안충현
대전광역시 유성구 도룡동 현대아파트 101-705

이수인
대전광역시대덕구송촌동선비마을아파트401-701

(74) 대리인 특허법인 신성

심사청구 : 있음

(54) M P E G - 4 기반의 양안식 3차원 동영상을 서비스하기 위한 인터넷 방송 시스템 및 그 방법

요약

1. 청구범위에 기재된 발명이 속하는 기술분야

본 발명은 인터넷을 통해 MPEG-4 기반의 양안식 3차원 동영상(stereoscopic video)을 인터넷 사용자에게 제공하는 시스템 및 그 방법에 관한 것이다.

2. 발명이 해결하고자 하는 기술적 과제

본 발명은 멀티미디어 데이터를 MPEG-4 TS(Temporal Scalability) 구조를 이용하여 부호화하고 다중화함으로써 양안식 3차원 동영상 인터넷 방송을 제공하기 위한 시스템 및 그 방법을 제공하는데 목적이 있다.

3. 발명의 해결방법의 요지

본 발명은 MPEG-4 TS 구조로 부호화된 동영상 데이터를 클라이언트에 인터넷 방송하는 시스템으로서, 양안식 3차원 비디오데이터, 오디오데이터 및 컨텐츠 제어정보인 OD/BIFS를 입력 받아 MPEG-4의 부호화스트림(ES)으로 부호화하는 인코딩서버, 상기 클라이언트로부터 디스플레이 방식을 입력 받는 웹서버 및 상기 웹서버로부터 디스플레이 방식을 입력 받아 상기 인코딩서버에 의해 부호화된 부호화스트림(ES)을 다중화하여 인터넷 실시간 전송(RTP) 패킷을 생성하고, 상기 클라이언트에 전송하는 스트리밍서버를 포함한다.

4. 발명의 중요한 용도

본 발명은 인터넷 방송 시스템에 사용될.

대표도

도 2

색인어

MPEG-4, 부호화, 스트리밍, RTP 패킷, 양안식 3차원 동영상

명에서

도면의 간단한 설명

도 1은 종래의 인터넷 방송 시스템의 전체 구성도.

도 2는 본 발명의 바람직한 실시예에 따른 인터넷 방송 시스템의 전체 구성도.

도 3은 도 2의 인코딩서버의 세부 구성도.

도 4는 도 3의 부호화부의 세부 구성도.

도 5는 본 발명의 바람직한 실시예에 따라 MPEG-4 TS 구조의 각층에 입력되는 비디오 데이터를 나타내는 도면.

도 6은 도 3의 MP4 파일 생성부의 세부 구성도,

도 7a 및 도 7b는 생성된 MP4 파일의 ES 배열구조를 예시한 도면.

도 8은 도 2의 스트리밍서버의 세부 구성도.

도 9는 스트리밍서버에서의 패킷 변환과정을 설명하기 위한 도면이다.

<도면의 주요 참조부호에 대한 설명>

100 : 비디오/오디오 입력장치 200 : 인코딩서버

300 : 스트리밍서버 400 : 웹서버

600 : 클라이언트 210 : 부호화부

220 : 부호화파라메타부 230 : MP4 파일 생성부

240 : 스토리지 310 : MP4 파일 분석모듈

320 : SL 패킷 생성모듈 330 : FlexMux 패킷 생성모듈

340 : RTP 패킷 생성모듈

발명의 상세한 설명

발명의 목적

발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 인터넷 방송 시스템 및 그 방법에 관한 것으로, 보다 상세하게는 인터넷을 통해 MPEG-4 기반의 양안식 3 차원 동영상(stereoscopic video)을 인터넷 사용자에게 제공하는 시스템 및 그 방법에 관한 것이다.

양안식 3차원 동영상이란 좌영상 데이터와 우영상 데이터를 입력받아 이를 번갈아 출력함으로써 2차원 평면에서 입체적 원근 효과를 내는 동영상을 가리킨다.

최근 인터넷의 발달과 함께 교육, 문화, 시사 등의 다양한 멀티미디어 데이터가 인터넷 사용자에게 제공되고 있다. 따라서 인터넷 사용자는 인터넷에 접속된 블라이언트만 구비하면, 원하는 장소에서 원하는 시간에 원하는 멀티미디어 데이터를 시청할 수 있다.

일반적으로 인터넷 방송 시스템은 멀티미디어 데이터를 일정 규약에 따라 부호화하는 인코딩서버와 멀티미디어 데이터를 전송하는 스트리밍 서버 및 전송된 멀티미디어 데이터를 출력하는 블라이언트로 구성된다.

도 1은 종래의 2차원 동영상 인터넷 방송 시스템의 전체 구성도이다. 도시된 바와 같이 비디오 카메라 등의 비디오/오디오 입력장치(10)로부터 입력된 비디오데이터 및 오디오데이터는 인코딩서버(20)를 거쳐 부호화되어 압축된다. 일반적인 2차원 동영상을 제공하는 인터넷 방송 시스템에서는 부호화 규약으로 MPEG-1 또는 MPEG-2를 사용한다.

MPEG(Motion Picture Experts Group)이란 동영상 부호화방법의 표준 정립을 목적으로 규합한 동화상 전문가 그룹으로서, 시간에 따라 연속적으로 변화하는 동영상 압축과 코드 표현을 통해 정보의 전송을 가능하게 하는 방법에 관하여 연구하는 단체이다. MPEG에 의해서 국제적인 부호화 표준이 제안되고 있으며, 현재 이러한 표준에 근거하여 인터넷 방송이 이루어지고 있다. 특히, MPEG-1 및 MPEG-2는 용량이 큰 멀티미디어 데이터를 효율적으로 압축하여 저장매체에 저장하거나 데이터를 전송하는데 사용되는 국제 표준이다.

스트리밍서버(30)는 상술한 규약에 의해 부호화된 멀티미디어 데이터를 인터넷(40)을 통해 블라이언트(50)에 전송하고, 블라이언트(50)는 상기 멀티미디어 데이터를 전송받아 복호화하고, 순서에 따라 출력한다. 블라이언트(50)가 상기 멀티미디어 데이터를 출력하기 위해서는 필수적으로 코덱(codec)을 내장한 플레이어를 구비해야 한다.

한편, 기존의 부호화 방식 및 인터넷 방송 시스템을 이용하여 양안식 3차원 동영상 데이터를 전송하는데는 여러 가지 문제가 발생할 수 있다. 즉, 양안식 3차원 동영상 데이터를 인터넷을 통해 블라이언트에 전송하기 위해서는 좌영상과 우영상을 별도로 인코딩해야 하기 때문에 2배 이상의 데이터가 요구되고, 데이터 용량이 커질수록 전송 트래픽이 가중되기 때문에 전송 에러 확률이 높아질 수 있다. 더욱이 블라이언트는 전송된 좌영상과 우영상 구별하여 복호화하고, 시간동기를 맞추어 출력해야 하는 어려움이 있다. 만약 좌영상과 우영상이 번갈아 출력되지 않는다면 입체적 효과를 기대하기 어렵고 오히려 시청자의 육안 피로만을 가중시킬 수 있다.

따라서, 양안식 3차원 동영상을 인터넷 방송하기 위해서는 기존의 부호화 방식이 아닌 새로운 부호화 방식이 요구되고, 이에 부합하는 인터넷 방송 시스템 및 그 방법이 절실히 요구된다.

발명이 이루고자 하는 기술적 과제

본 발명은 상술한 요구에 부응하기 위해 창안된 것으로서, 멀티미디어 데이터를 MPEG-4 TS(Temporal Scalability) 구조를 이용하여 부호화하고 다중화함으로써 양안식 3차원 동영상 인터넷 방송을 제공하기 위한 시스템 및 그 방법을 제공하는데 목적이 있다.

또한 본 발명은 인터넷 사용자 요구에 따라 기존의 2차원 동영상 인터넷 방송도 가능하게 하는 인터넷 방송 시스템 및 그 방법을 제공하는데 목적이 있다.

본 발명의 다른 목적 및 장점들은 하기에 설명될 것이며, 본 발명의 실시예 의해 알게 될 것이다. 또한, 본 발명의 목적 및 장점들은 특허 청구 범위에 나타낸 수단 및 조합에 의해 실현될 수 있다.

발명의 구성 및 작용

상기와 같은 목적을 달성하기 위한 본 발명은 MPEG-4 TS 구조로 부호화된 동영상 데이터를 블라이언트에 인터넷 방송하는 시스템으로서, 양안식 3차원 비디오 데이터, 오디오데이터 및 컨텐츠 제작정보인 OD/BIFS를 입력받아 MPEG-4의 부호화스트림(ES)으로 부호화하는 인코딩서버, 상기 블라이언트로부터 디스플레이 방식을 입력받는 웹서버 및 상기 웹서버로부터 디스플레이 방식을 입력받아 상기 인코딩서버에 의해 부호화된 부호화스트림(ES)을 다중화하여 인터넷 실시간 전송(RTP) 패킷을 생성하고, 상기 블라이언트에 전송하는 스트리밍서버를 포함한다.

또한, 상기와 같은 목적을 달성하기 위한 본 발명은 MPEG-4 TS 구조로 부호화된 동영상 데이터를 클라이언트에 인터넷 방송하는 방법으로서, 양안식 3차원 비디오데이터, 오디오데이터 및 컨텐츠 제어정보인 OD/BIFS를 입력 받아 MPEG-4 부호화스트림(ES)으로 부호화하는 제1단계, 상기 클라이언트로부터 디스플레이 방식을 입력 받는 제2단계 및 상기 디스플레이 방식에 근거하여 제1단계에서 부호화된 부호화스트림(ES)을 다중화하여 인터넷 실시간 전송(RTP) 패킷을 생성하고, 상기 클라이언트에 전송하는 제3단계를 포함한다.

이하 철부된 도면을 참조로 본 발명의 바람직한 실시예를 상세히 설명하기로 한다. 이에 앞서, 본 명세서 및 청구범위에 사용된 용어나 단어는 통상적이거나 사전적인 의미로 한정해서 해석되어서는 아니되며 발명자는 그 자신의 발명을 가장 최선의 방법으로 설명하기 위해 용어의 개념을 적절하게 정의할 수 있다는 원칙에 입각하여 본 발명의 기술적 사상에 부합하는 의미와 개념으로 해석되어야만 한다.

따라서, 본 명세서에 기재된 실시예와 도면에 도시된 구성은 본 발명의 가장 바람직한 일 실시예에 불과할 뿐이고 본 발명의 기술적 사상을 모두 대변하는 것은 아니므로, 본 출원시점에 있어서 이들을 대체할 수 있는 다양한 균등물파 변형예들이 있을 수 있음을 이해하여야 한다.

도 2는 본 발명의 바람직한 실시예에 따라 MPEG-4 기반의 양안식 3차원 동영상 인터넷 방송 시스템의 전체 구성도이다. 도면을 참조하면, 양안식 3차원 카메라 또는 VTR 등의 비디오/오디오 입력장치(100)로부터 획득된 멀티미디어 데이터(양안식 3차원 비디오데이터 및 오디오데이터) 및 컨텐츠 제어정보인 OD/BIFS 데이터가 인코딩서버(200)에 입력되고, 인코딩서버(200)는 입력된 신호를 MPEG-4 기반으로 부호화한다. 인코딩서버(200)에 의해 부호화된 부호화스트림(elementary stream, ES)은 스트리밍서버(300)에 전달된다.

양안식 3차원 동영상을 부호화하기 위한 방법으로 본 발명은 MPEG-4 TS 구조를 사용한다. MPEG-4 TS 구조란 입력된 좌영상을 기저층(base layer)에, 우영상을 상위층(enhancement layer)에 할당하고, 기저층은 일반적인 2차원 동영상을 부호화하는 방식과 동일하게 부호화하고, 상위층은 기저층의 영상과 중복된 부분에 대해서 기저층의 영상 정보를 참조하여 우영상을 부호화한 구조를 말한다.

한편, 웹서버(400)는 클라이언트(600)로부터 원하는 컨텐츠 및 디스플레이 방식을 백채널을 통하여 입력받아 스트리밍서버(300)에 전달한다.

스트리밍서버(300)는 인터넷 사용자가 원하는 컨텐츠에 대해서 사용자가 원하는 디스플레이 방식으로 ES를 다중화하여 인터넷(500)을 통해 클라이언트(600)에 전송하고, 클라이언트(600)는 전송된 데이터를 순서대로 복호화하여 디스플레이한다. 클라이언트(600)가 멀티미디어 데이터를 출력하기 위해서는 필수적으로 코덱(codec)을 내장한 플레이어가 요구된다.

도 3은 도 2의 인코딩서버의 세부 구성도이다. 도면을 참조하면, 인코딩서버(200)는 부호화부(210), 부호화파라메타부(220), 부호화된 ES를 이용하여 MP4 파일을 생성하는 MP4 파일생성부(230) 및 MP4 파일을 저장하는 스토리지(240)를 포함한다.

부호화파라메타부(220)는 입력된 양안식 3차원 비디오를 부호화하기 위한 정보를 제공하는 것으로서 이미지크기, 부호화 할 프레임수, 프레임율, 움직임 탐색 크기, 전송비트율, 초기 양자화 계수 등의 부호화 파라미터를 설정하여 부호화부(210)에 입력한다.

부호화부(210)는 입력된 양안식 3차원 비디오데이터와 오디오데이터를 MPEG-4 TS 구조 및 MPEG-4 오디오 코덱으로 부호화하는 수단으로서 도 4에 세부 모듈이 도시되어 있다.

도 4를 참조하면, 부호화부(210)는 양안식 3차원 비디오데이터를 부호화하는 비디오부호화모듈(212), ESI 정보생성모듈(216), 오디오데이터를 부호화하는 오디오부호화모듈(218) 및 OD/BIFS 데이터를 부호화하는 OD/BIFS 부호화모듈(219)을 포함한다.

OD/BIFS 부호화모듈(219)은 오디오 및 장면 기술을 위한 BIFS(Binary Format For Scene)와 각 미디어 스트림 관계를 정의한 OD(Object Descriptor)의 부호화를 수행한다.

ESI 정보생성모듈(216)은 후술하는 SL(Sync Layer) 패킷의 헤더정보에 포함되는 ES 데이터 길이, 아이들 플래그(Id flag), AU(Access Unit) 길이 등의 ES 전송 및 복호화에 필요한 부가정보를 생성한다.

비디오부호화모듈(212)은 입력되는 양안식 3차원 비디오데이터를 좌영상 기수필드, 우영상 우수필드, 우영상 기수필드, 우영상 우수필드로 구분하는 필드분리모듈(213)과 분리된 좌영상 기수필드를 부호화하는 기저층(Base Layer) 부호화모듈(214) 및 분리된 좌영상 우수필드, 우영상 기수필드, 우영상 우수필드를 부호화하는 상위층(Enhancement

Layer) 부호화모듈(215)로 구성된다.

도 5는 필드분리모듈에 의해 분리된 각 필드가 MPEG-4 TS 구조의 간층에 입력되는 데이터를 도시한 도면이다.

도시된 바와 같이 기지층에는 좌영상 기수필드가 입력되고, 제1상위층에는 좌영상 우수필드, 제2상위층에는 우영상 기수필드, 제3상위층에는 우영상 우수필드가 각각 입력되어 부호화된다.

도 6은 도 3의 MP4 파일생성부(230)의 세부 구성도이다. 도면을 참조하면, 부호화부(210)로부터 비디오/오디오 ES, OD/BIFS ES 및 ESI 정보를 입력받는 MP4 파일생성부(230)는 미디어데이터제공모듈(232) 메타데이터제공모듈(234) 및 MP4 파일생성모듈(236)을 포함한다.

미디어데이터제공모듈(232)은 필드 단위로 부호화된 비디오 ES, 오디오 ES 및 OD/BIFS ES를 입력받는 버퍼로서 상기 부호화스트림(ES)을 MP4 파일생성모듈(236)에 전달한다.

메타데이터제공모듈(234)은 부호화부(210)에서 전달된 ESI 정보를 입력받는 버퍼로서 상기 ESI 정보를 메타데이터로서 MP4 파일생성모듈(236)에 전달한다.

MP4파일생성모듈(236)은 입력된 ES 와 메타데이터를 MP4 파일 포맷으로 생성한다. 이는 부호화부로부터 출력되는 부호화 스트림의 미디어 데이터 및 각 미디어 데이터에 대한 부가정보를 입력 받아 사용자가 요구하는 디스플레이 방식에 대응하는 부호화 스트림만을 추출하여 전송하는데 용이한 포맷의 파일을 생성하여 저장한다.

MP4 파일은 파일정보가 저장되는 메타데이터영역과 ES 가 저장되는 mdata Atom 영역으로 나뉘어진다. 이 때 mdata Atom 영역에 저장되는 ES 는 적절한 ES_ID 가 부여되어 부호화된 ES를 구별한다.

도 7a는 양안식 3차원 동영상에 대하여 좌우 영상의 4개 필드영상 단위로 입력되는 부호화 스트림에 대하여 4개의 ES_ID를 부여하여 미디어 데이터가 저장되는 mdata Atom에서의 양안식 3차원 동영상의 ES 배열 구조를 예시하고,

도 7b는 양안식 3차원 동영상에 대하여 좌우 영상의 4개 필드영상 단위로 입력되는 부호화 스트림에 대하여 같은 시간정보를 갖는 필드영상 단위에서 순차적으로 다중화하여 1개의 ES_ID를 부여하여 미디어 데이터가 저장되는 mdata Atom에서의 양안식 3차원 동영상의 ES 배열 구조를 예시한다.

상술한 과정을 통하여 생성된 MP4 파일은 스토리지(240)에 저장되고 스트리밍서버(300)에 의해 추출될 수 있다.

도 8은 도 2의 스트리밍서버의 세부 구성도이다. 도면을 참조하면, 스트리밍서버(300)는 스토리지(240)에 저장된 MP4 파일을 추출하거나 부호화부(210)에 의해 부호화된 ES 및 ESI 정보를 입력 받아 사용자 요구에 부합하는 RTP 패킷을 생성하고, 클라이언트(600)에 전송한다.

사용자 요구에 부합하는 RTP 패킷을 생성하기 위해서는 사용자가 요구하는 디스플레이 방식이 스트리밍서버(300)에 입력되어야 한다. 따라서 사용자가 요구하는 디스플레이 방식은 클라이언트(600)로부터 웹서버(400)에 입력되고, 스트리밍서버(300)에 전달된다.

본 발명에 따른 인터넷 방송 시스템은 좌영상 기수필드, 좌영상 우수필드, 우영상 기수필드 및 우영상 우수필드 별로 부호화되기 때문에 디스플레이 방식으로서 기존의 2차원 동영상, 필드셔터링 방식의 3차원 동영상 또는 프레임 셔터링 방식의 3차원 동영상 지원이 가능하다.

예를 들어, 사용자가 기존의 2차원 동영상으로 디스플레이 하고자 하면 스트리밍서버(300)는 좌영상 기수필드 및 우수필드 스트림만을 전송하고, 필드셔터링 방식의 3차원 동영상 디스플레이를 원하는 경우는 좌영상 기수필드 스트림과 우영상 우수필드 스트림만을 추출하여 전송한다.

마찬가지로 사용자가 프레임 셔터링 방식의 3차원 동영상 디스플레이를 원하는 경우에는 모든 필드의 스트림을 전송한다.

디스플레이 방식에 대한 사용자 요구가 웹서버(400)를 통하여 MP4 파일분석모듈(310)에 입력되면 MP4파일분석모듈(310)은 스토리지(240)에 저장된 MP4파일로부터 필요한 AU 스트림 및 ESI 정보를 추출한다. 이 때 MP4파일분석모듈(310)은 AU 스트림 및 ESI 정보를 부호화부(210)로부터 실시간으로 입력받는 것도 가능하다.

MP4파일분석모듈(310)에 의해서 사용자 요구에 따른 AU 스트림 및 ESI 정보가 추출되면 SL 패킷생성모듈(320)은 추출된 AU 스트림에 대해서 헤더와 페이로드(payload)로 구성된 SL 패킷을 생성한다. SL 패킷의 헤더는 각 패킷에 대한 동기 정보로서 데이터 순서와 연속성을 체크하기 위해 사용되며 파일스텝 등의 시간동기 조정을 위한 관련 정

보를 포함한다. SL 패킷의 헤더로는 헤더 뒤에 이어지는 유효 정보로서 MP4 파일 분석 모듈(310)에 의해 추출된 각 AU 스트림을 포함한다.

생성된 SL 패킷은 FlexMux 패킷 생성 모듈(330)에 입력되고, FlexMux 패킷 생성 모듈(330)은 SL 패킷에 패킷의 타입을 정의하는 헤더를 첨가하여 FlexMux 패킷을 생성한다. 패킷의 타입이란 전송되는 AU 스트림이 비디오 데이터인지 또는 오디오 데이터인지 여부를 구별할 수 있는 정보를 지칭한다.

생성된 FlexMux 패킷은 RTP 패킷 생성 모듈(340)에 입력되고, RTP 패킷 생성 모듈(340)은 실시간으로 인터넷 전송이 가능하도록 RTP 패킷을 생성하여 클라이언트(600)에 전송한다.

RTP 패킷은 인터넷에서 데이터를 실시간으로 전송이 가능하게 하는 트랜스포트 층 프로토콜 패킷으로서, FlexMux 패킷에 실시간 전송을 위한 정보를 포함하는 헤더를 첨가함으로써 생성된다.

도 9는 상술한 바와 같이 스트리밍 서버(300)에서 AU 스트림이 패킷화되는 과정을 도시한다.

이렇게 생성된 RTP 패킷은 실시간으로 인터넷을 통해 클라이언트(600)에 전송되며, 클라이언트(600)에 장착된 플레이어는 RTP 패킷을 복호화하여 디스플레이 한다.

이 때 전송되는 패킷이 필드 셜터링 방식의 3차원 동영상 RTP 패킷인 경우, 플레이어는 좌영상 기수필드 스트림과 우영상 우수필드 스트림을 구분하고 시간동기를 일치시켜 출력하는 것이 아니라, 전송되는 순서에 따라 좌영상 기수필드의 스트림과 우영상 우수필드의 스트림을 번갈아 출력함으로써 입체적 원근 효과를 얻을 수 있다. 즉, 스트리밍 서버(300)에 의해 다중화된 RTP 패킷은 사용자가 요구하는 디스플레이 방식에 따라 필요한 필드 스트림만이 순서대로 패킷화된 것이기 때문에 클라이언트(600)에서 별도의 데이터 처리 없이 양안식 3차원 동영상이 출력될 수 있다.

이상과 같이, 본 발명은 비록 한정된 실시 예와 도면에 의해 설명되었으나, 본 발명은 이것에 의해 한정되지 않으며 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자에 의해 본 발명의 기술 사상과 아래에 기재될 특허 청구 범위의 균등 범위 내에서 다양한 수정 및 변형이 가능함은 물론이다.

발명의 효과

본 발명의 MPEG-4 기반의 양안식 3차원 동영상을 서비스하기 위한 인터넷 방송 시스템 및 그 방법에 따르면 양안식 3차원 동영상 데이터를 효율적으로 부호화 함으로써 데이터 양을 상당부분 줄일 수 있다. 따라서 데이터 전송 오류가 발생할 확률이 상대적으로 적기 때문에 양안식 3차원 동영상을 실시간으로 인터넷 방송하는 것이 가능하다.

또한, 본 발명에 따른 인터넷 방송 시스템은 인터넷 사용자가 요구하는 디스플레이 방식에 따라 양안식 3차원 동영상 뿐만 아니라 기존의 2차원 동영상 데이터의 재생도 가능하다.

(57) 청구의 범위

청구항 1.

양안식 3차원 동영상 데이터를 클라이언트에 인터넷 방송하는 시스템으로서,

양안식 3차원 비디오 데이터, 오디오 데이터 및 컨텐츠 제어 정보인 OD/BIFS 데이터를 입력 받아 MPEG-4 의 부호화 스트림(ES)으로 부호화하는 인코딩 서버;

상기 클라이언트로부터 2차원 동영상 방식, 필드 셜터링 방식 또는 프레임 셜터링 방식 중 어느 하나의 디스플레이 방식을 입력 받는 웹서버; 및

상기 웹서버에 입력된 디스플레이 방식에 근거하여 상기 부호화 스트림(ES)을 다중화하여 인터넷 실시간 전송(RTP) 패킷을 생성하고, 상기 클라이언트 단말기에 전송하는 스트리밍 서버

를 포함하는 MPEG-4 기반의 양안식 3차원 동영상을 서비스하기 위한 인터넷 방송 시스템.

청구항 2.

제 1 항에 있어서,

상기 인코딩서버는

입력된 신호를 MPEG-4 TS 구조의 부호화스트림(ES)으로 부호화하는 부호화부;

상기 부호화부로 이미지크기, 부호화 할 프레임수 등의 부호화 정보를 제공하는 부호화 파라메타부;

상기 부호화스트림(ES)에 메타데이터를 추가하여 MP4 파일을 생성하는 MP4 파일생성부; 및

상기 생성된 MP4 파일을 저장하는 스토리지

를 포함하는 MPEG-4 기반의 양안식 3차원 동영상을 서비스하기 위한 인터넷 방송 시스템.

청구항 3.

제 2 항에 있어서,

상기 부호화부는

OD/BIFS 데이터를 부호화하는 OD/BIFS부호화모듈;

오디오데이터를 부호화하는 오디오부호화모듈;

양안식 3차원 비디오데이터를 부호화하는 비디오부호화모듈; 및

부호화스트림(ES) 전송 및 복호화에 필요한 부가정보를 생성하는 ESI정보 생성모듈

을 포함하는 MPEG-4 기반의 양안식 3차원 동영상을 서비스하기 위한 인터넷 방송 시스템.

청구항 4.

제 3 항에 있어서,

상기 비디오부호화모듈은

상기 양안식 3차원 비디오데이터에 대하여 좌영상 기수필드, 좌영상 우수필드, 우영상 기수필드, 우영상 우수필드로 분리하는 필드분리모듈;

상기 좌영상 기수필드를 부호화하는 기저층부호화모듈 및

상기 좌영상 우수필드, 우영상 기수필드, 우영상 우수필드를 부호화하는 상위층부호화모듈

을 포함하는 MPEG-4 기반의 양안식 3차원 동영상을 서비스하기 위한 인터넷 방송 시스템.

청구항 5.

제 4 항에 있어서,

상기 상위층 부호화모듈은 좌영상 우수필드를 제1상위층에, 우영상 기수필드를 제2상위층에, 우영상 우수필드를 제3상위층에 각각 할당하여 MPEG-4 TS 구조를 이용하여 부호화하는 것을 특징으로 하는 MPEG-4 기반의 양안식 3차원 동영상을 서비스하기 위한 인터넷 방송 시스템.

청구항 6.

제 4 항에 있어서,

MP4파일 생성부는 좌영상 기수필드, 좌영상 우수필드, 우영상 기수필드, 우영상 우수필드의 부호화스트림(ES)에 대하여 1 개의 ES_ID를 부여하여 MP4 파일을 생성하는 것을 특징으로 하는 MPEG-4 기반의 양안식 3차원 동영상을 서비스하기 위한 인터넷 방송 시스템.

청구항 7.

제 4 항에 있어서,

상기 스트리밍 서비스는

상기 웹서버로부터 입력된 디스플레이 방식이 2차원 동영상 방식인 경우 좌영상 기수필드 및 우수필드에 대한 부호화스트림(ES)을 클라이언트에 전송하고.

필드 셜터링 방식인 경우 좌영상 기수필드와 우영상 우수필드에 대한 부호화스트림(ES)을 순차적으로 다중화하여 클라이언트에 전송하고.

프레임 셜터링 방식인 경우 모든 필드에 대한 부호화스트림(ES)을 순차적으로 다중화하여 클라이언트에 전송하는 것을 특성으로 하는 MPEG-4 기반의 양안식 3차원 동영상을 서비스하기 위한 인터넷 방송 시스템.

청구항 8.

양안식 3차원 동영상을 클라이언트에 인터넷 방송하는 방법으로서,

양안식 3차원 비디오데이터, 오디오데이터 및 컨텐츠 제어정보인 OD/BIFS 데이터를 입력받아 MPEG-4 의 부호화스트림(ES)으로 부호화하는 제1단계;

상기 클라이언트로부터 2차원 동영상 방식, 필드 셜터링 방식 또는 프레임 셜터링 방식 중 어느 하나의 디스플레이 방식을 입력받는 제2단계; 및

입력된 디스플레이 방식에 근거하여 상기 부호화스트림(ES)을 다중화하여 인터넷 실시간 전송(RTP) 패킷을 생성하고, 상기 클라이언트에 전송하는 제3단계;

를 포함하는 MPEG-4 기반의 양안식 3차원 동영상을 서비스하기 위한 인터넷 방송 방법.

청구항 9.

제 8 항에 있어서,

상기 제1단계는

양안식 3차원 동영상에 대하여 MPEG-4 TS 구조의 부호화스트림(ES)으로 부호화하는 제4단계;

상기 부호화스트림(ES)에 대해서 메타데이터를 추가하여 MP4 파일을 생성하는 제5단계 및

상기 생성된 MP4 파일을 스토리지에 저장하는 제6단계

를 포함하는 MPEG-4 기반의 양안식 3차원 동영상을 서비스하기 위한 인터넷 방송 방법.

청구항 10.

제 9 항에 있어서,

상기 제4단계는

OD/BIFS 데이터를 부호화하는 제7단계;

오디오데이터를 부호화하는 제8단계;

양안식 3차원 비디오데이터를 부호화하는 제9단계 및

상기 부호화스트림(ES) 전송 및 복호화에 필요한 부가정보를 생성하는 제10단계

를 포함하는 MPEG-4 기반의 양안식 3차원 동영상을 서비스하기 위한 인터넷 방송 방법.

청구항 11.

제 10 항에 있어서

상기 제9단계는

상기 양안식 3차원 비디오데이터에 대하여 좌영상 기수필드, 좌영상 우수필드, 우영상 기수필드, 우영상 우수필드로 분리하는 제11단계.

상기 좌영상 기수필드를 부호화하는 제12단계 및

상기 좌영상 우수필드, 우영상 기수필드, 우영상 우수필드를 부호화하는 제13단계

를 포함하는 MPEG-4 기반의 양안식 3차원 동영상을 서비스하기 위한 인터넷 방송 시스템.

청구항 12.

제 11 항에 있어서,

상기 제13단계는 좌영상 우수필드를 제1상위층에, 우영상 기수필드를 제2상 위층에, 우영상 우수필드를 제3상위층에 각각 할당하여 MPEG-4 TS 구조를 이용하여 부호화하는 것을 특징으로 하는 MPEG-4 기반의 양안식 3차원 동영상 을 서비스하기 위한 인터넷 방송 방법.

청구항 13.

제 11 항에 있어서,

제5단계는 좌영상 기수필드, 좌영상 우수필드, 우영상 기수필드, 우영상 우수필드의 부호화스트림(ES)에 대하여 1 개의 ES_ID를 부여하여 다중화하고 MP4 파일을 생성하는 것을 특징으로 하는 MPEG-4 기반의 양안식 3차원 동영상 을 서비스하기 위한 인터넷 방송 방법.

청구항 14.

제 11 항에 있어서,

상기 제3단계는

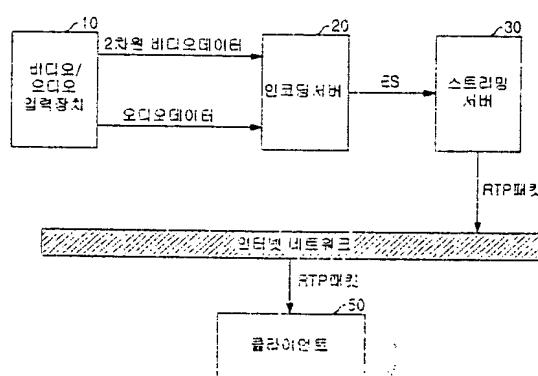
제2단계에서 입력된 디스플레이방식이 2차원 동영상 방식인 경우 좌영상 기수필드 및 우수필드에 대한 부호화스트림(ES)을 클라이언트에 전송하고,

필드 셔터링 방식인 경우 좌영상 기수필드와 우영상 우수필드에 대한 부호화스트림(ES)을 순차적으로 다중화하여 클 라이언트에 전송하고,

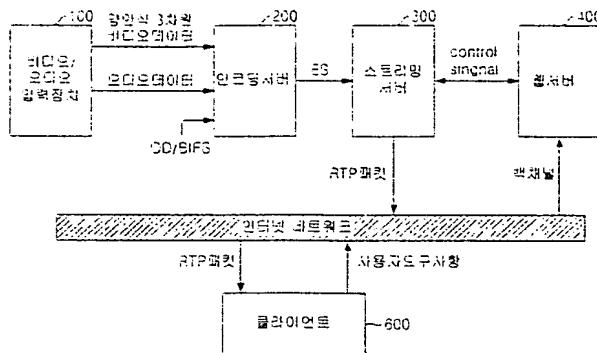
프레임 셔터링 방식인 경우 모든 필드에 대한 부호화스트림(ES)을 순차적으로 다중화하여 클라이언트에 전송하는 것 을 특징으로 하는 MPEG-4 기반의 양안식 3 차원 동영상을 서비스하기 위한 인터넷 방송 방법.

도면

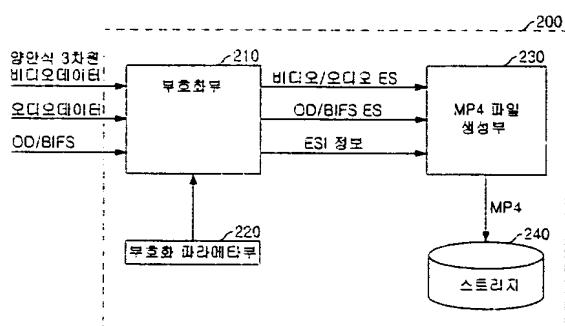
도면 1



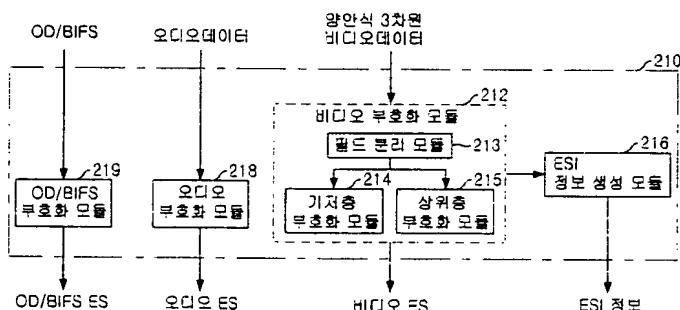
도면 2



도면 3



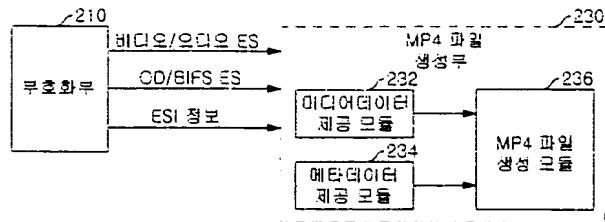
도면 4



도면 5

Layer type	입력 데이터
기저층	좌영상 기수필드
제1 상위층	좌영상 우수필드
제2 상위층	우영상 기수필드
제3 상위층	우영상 우수필드

도면6



도면7a

ES_ID=4

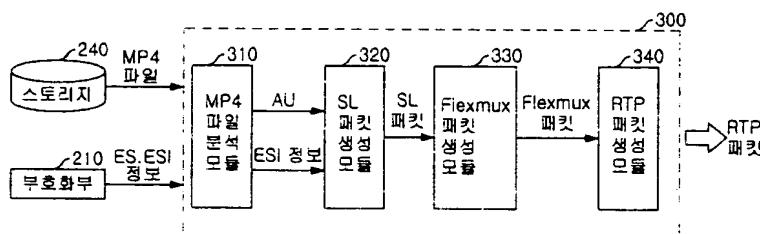
mdata Atom	좌영상 을수필드 AU_#1	좌영상 을수필드 AU_#2	• • •	좌영상 을수필드 AU_#K	좌영상 을수필드 AU_#1
	좌영상 쪽수필드 AU_#2	• • •	좌영상 쪽수필드 AU_#K	우영상 을수필드 AU_#1	우영상 을수필드 AU_#2
	• • •	우영상 을수필드 AU_#K	우영상 쪽수필드 AU_#1	우영상 쪽수필드 AU_#2	• • •
• • •	K:마지막 AU 번호				

도면7b

ES_ID=1

mdata Atom	좌영상 을수필드 AU_#1	우영상 쪽수필드 AU_#1	좌영상 쪽수필드 AU_#1	우영상 을수필드 AU_#1	좌영상 을수필드 AU_#2	우영상 쪽수필드 AU_#2	• • •

도면8



도면9

